ETERNITY

Broadcast Asset Management

Eternity™ - первая в мире система уровня **Broadcast Asset Management**. Программный комплекс полной автоматизации технологических процессов для крупных и средних телерадиокомпаний, позволяющий автоматизировать процессы создания и распространения медиаданных, в том числе и решения для автоматизации процесса создания новостных, спортивных и студийных программ.

Включает в себя комплекс автоматизации бизнес-процессов для крупных и средних телерадиокомпаний и медиахолдингов. Реализует единую прозрачную среду управления всеми основными процессами медиакомпании. Позволяет автоматизировать процессы управления персоналом, проектами, финансами, клиентами, продажами с расширенными элементами бизнес-аналитики и генерирования отчетов.

Eternity™ построена на уникальной клиент-серверной архитектуре разработанной нашей Компанией. Состоит из трех основных элементах:

Ядро - отвечает за основной функционал системы, управление базой данных, обслуживание клиентских приложений, поддерживает кластерную структуру с автоматическим распределением нагрузки и резервированием.

База данных - подключена непосредственно к ядру системы.

GUI клиента (графическая оболочка) - клиентское приложение пользователя. Предоставляет пользователю графическую оболочку ориентируемую на определенную задачу, согласно правам пользователя.

Состав системы

Управление медиа ресурсами (основной модуль)

Система хранения и управления медиаданными (MAM) с функциями оцифровки, поиска, просмотра и редактирования с возможностью деления медиаматериалов на логические части (сегменты) и их описания.

Медиа планирование

Инструмент для планирования перспективной и текущей сеток вещания, генерации эфирных расписаний (play-листов). Работает совместно с MAM. Создает единую среду поиска, выборки материала и планирования эфира.

Управление новостным производством

Система управления и контроля производством новостей предоставляет возможность выбора техпроцесса (отечественный - западный). Обладает модульной структурой позволяющей вводить систему поэтапно. Имеет встроенные инструменты работы с медиаматериалом (возможность просмотра и монтажа в системе), встроенные инструменты управления новостным эфиром (управление оборудованием, телесуфлером и т.д.), встроенные инструменты работы с RSS лентами и интернет ресурсами. Позволяет управлять ресурсами (сотрудники, съемочная техника, автомобили т.д.).

Управление медиа производством

Система управления креативными проектами имеет возможность вести:

1. Позадачное планирование с графиком Ганта и календарем;
2. Учет ресурсов (люди, деньги, оборудование, время);
3. Расчет времени проекта;
4. Управление бюджетом проекта;
5. Творческое рецензирование (текстовые и голосовые пометки прямо на создаваемом контенте).
6. Монтаж видеоматериала как низкого, так и высокого разрешения. Генерация монтажного IDL листа

Управление финансами

Система автоматизации управленческого учета позволяет вести работу с учетом специфики broadcast отрасли. Выполнять учет всех доходов и расходов компании (разные валюты, наличные и безналичные расходы и т.д.). Имеет интеграцию со сторонними системами бухгалтерского учета. Имеет систему бюджетирования с контролем бюджетов, настраиваемую систему финансовой отчетности, в том числе с учетом международных стандартов. Обладает взаимосвязь. с медиаконтентом. Ведет учет лицензий и прав. Имеет возможность интеграции с рейтинговыми системами и т.п.

Управление персоналом

Система управления персоналом позволяет вести и контролировать:
•Организационную структуру;
•Карточки учета персонала;
•Систему мотивации;
•Автоматический расчет оплаты труда;
•Оценку эффективности через настраиваемые индикаторы;
•Взаимосвязь с прочими элементами **Eternity™.**

Управление клиентами

Система управления клиентами и контрагентами позволяет выполнять и вести:
•Базу данных клиентов и партнеров;
•Учет сделок;
•Автоматизацию отдела продаж;
•Интеграцию с системами выставления счетов (биллинга);
•Интеграцию со сторонними системами медиабаеров (рекламные агенства) и медиаселлеров (производственные студии).

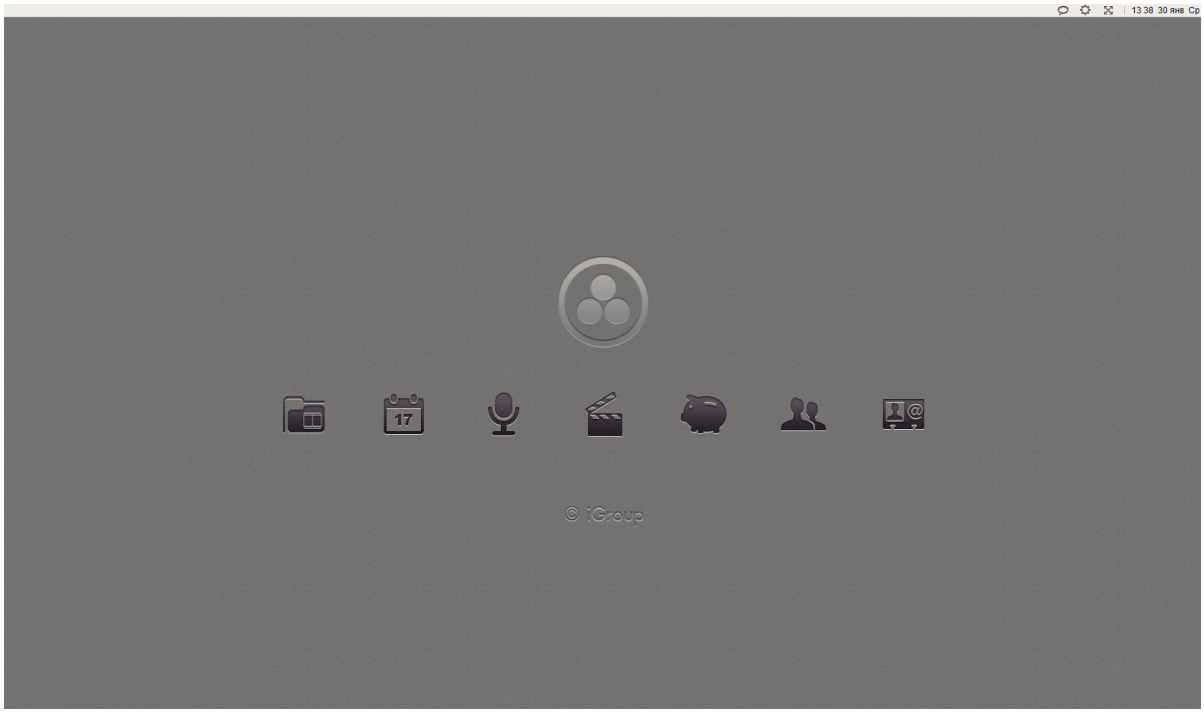
Внедрение всех модулей системы **Eternity™** позволяет установить дополнительный модуль **Бизнес-Аналитики,** который предоставляет руководству и собственникам возможность **прогнозировать развитие бизнеса.**

Интерфейс системы

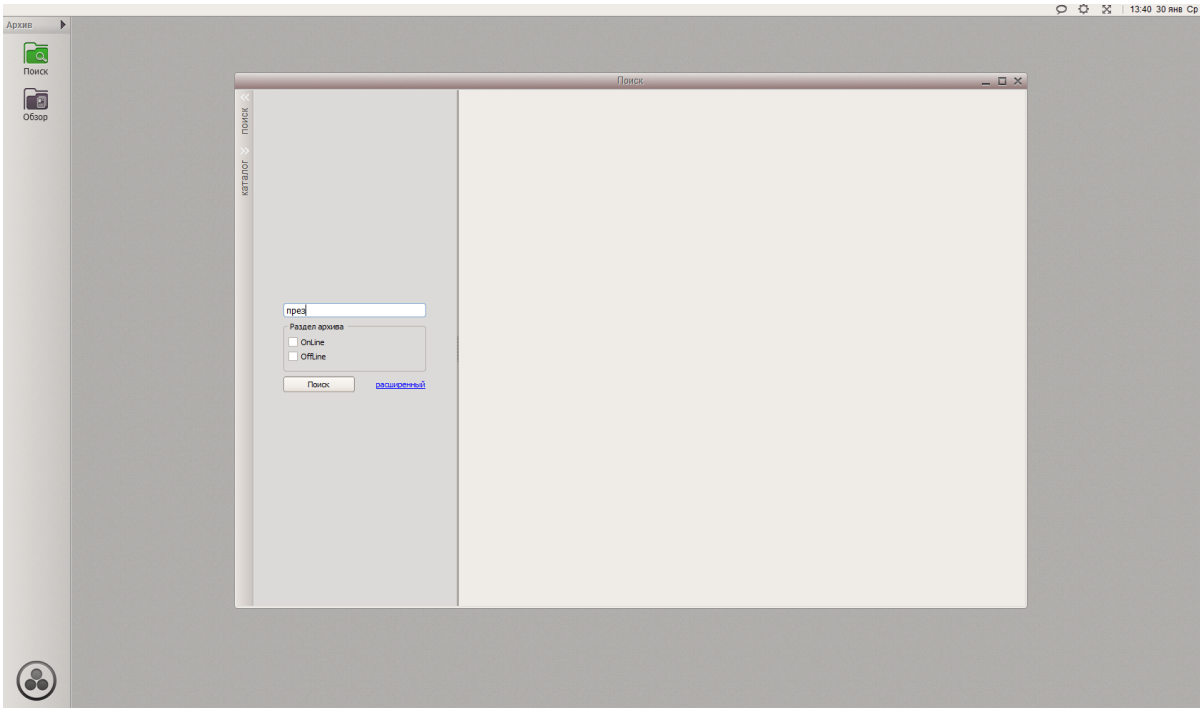
Пользовательский интерфейс **Eternity™** представляет собой единый инструмент для выполнения всех задач по управлению техническими и творческими процессами медиакомпании. GUI системы разработано с целью максимально упростить пользователю выполнение его повседневных задач.

Окно ввода логина и пароля пользователя

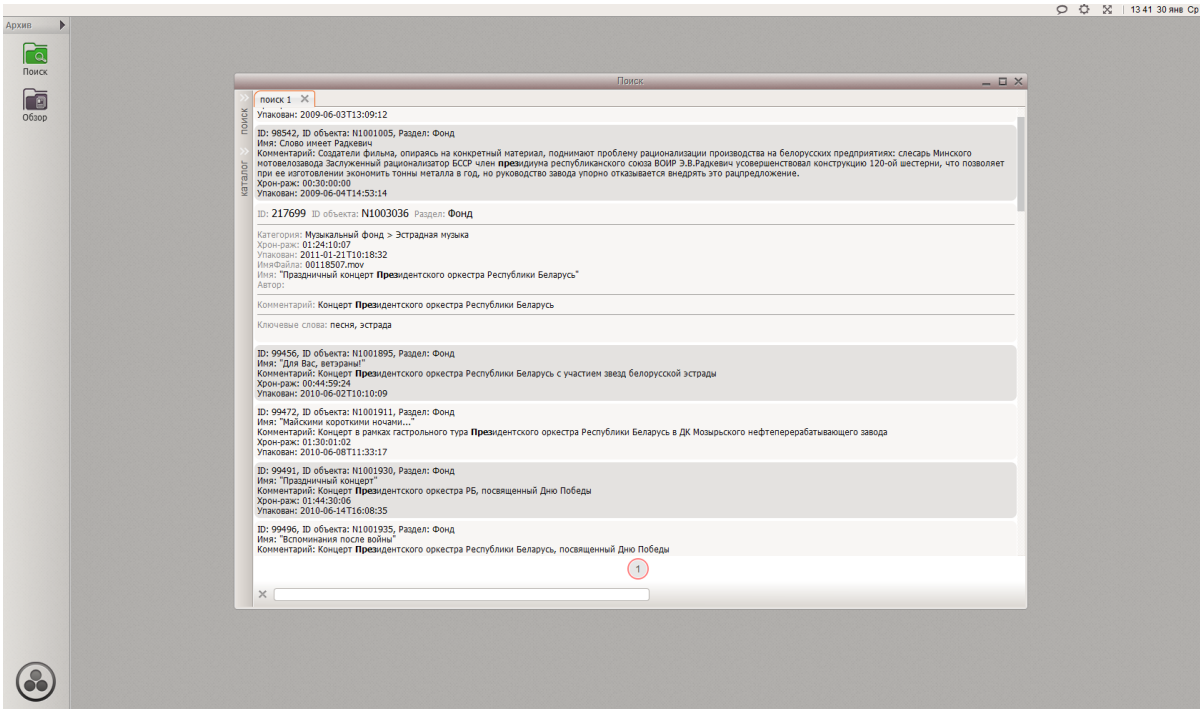
Основное окно выбора задач (полноэкранный режим)



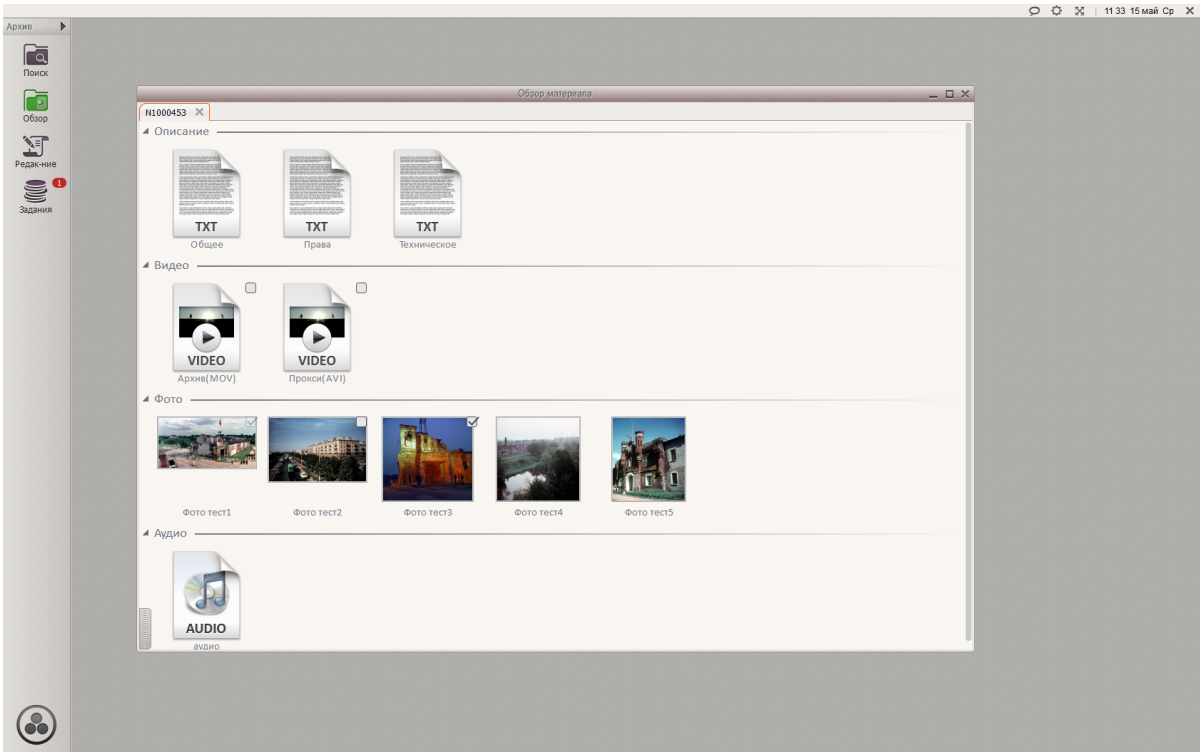
Окно поиска материала (полноэкранный режим)



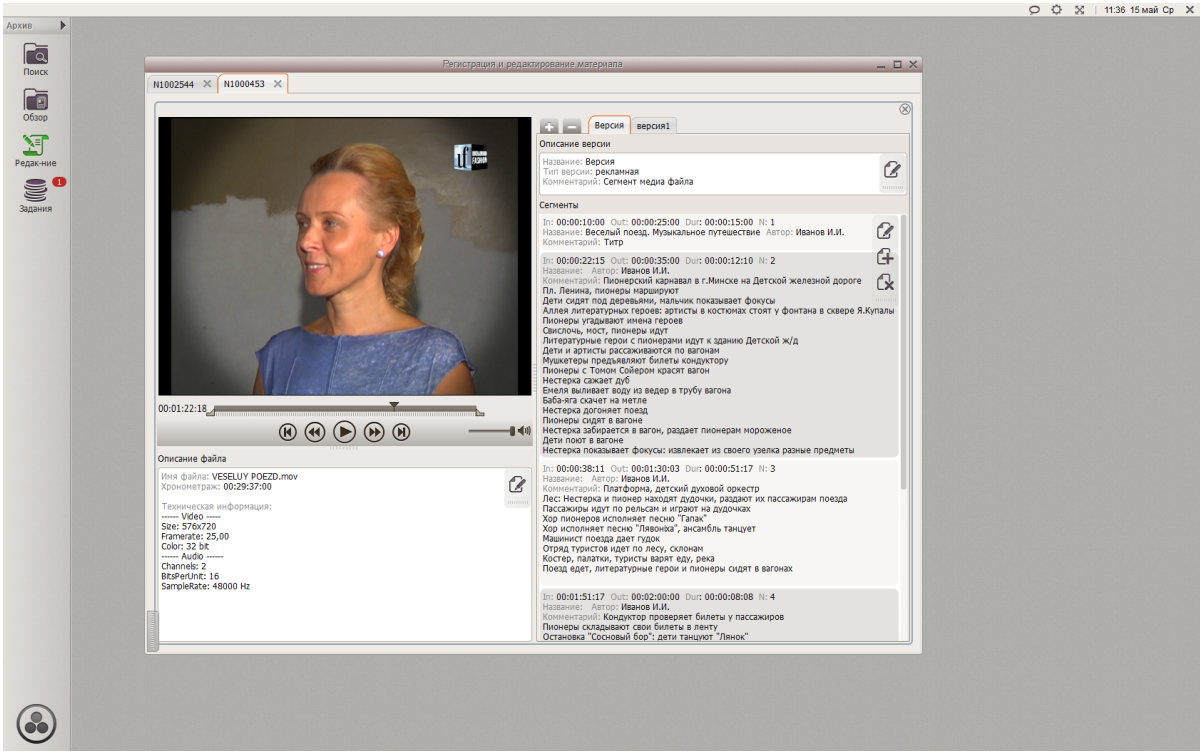
Окно найденного материала (полноэкранный режим)



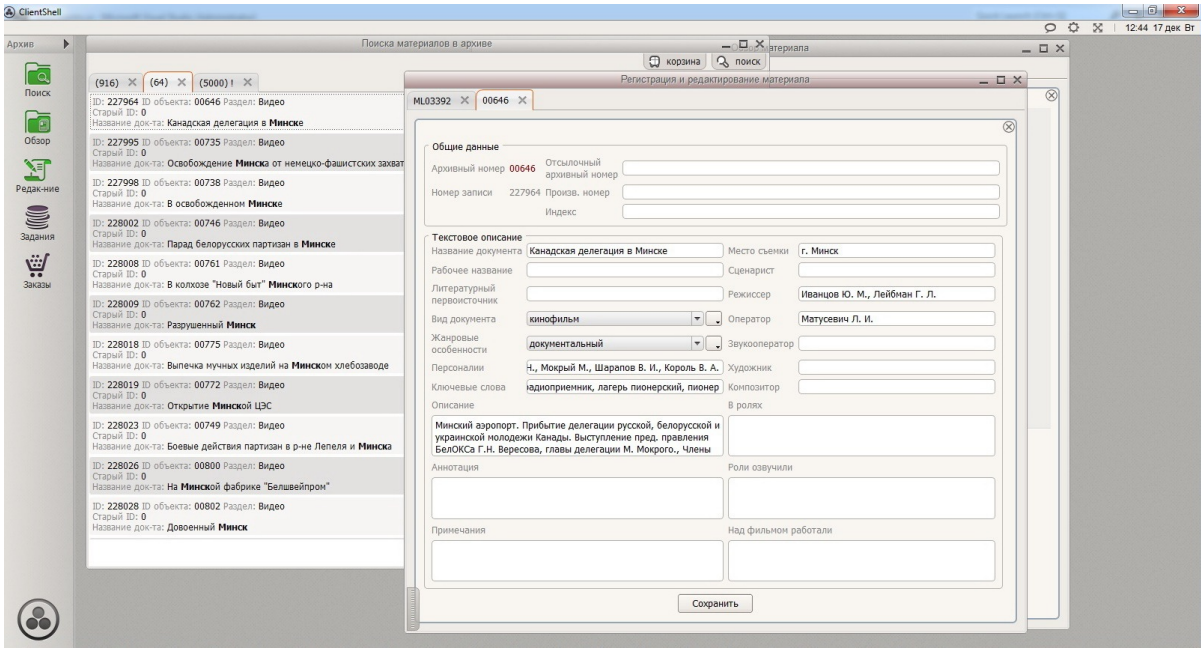
Окно обзора материала (полноэкранный режим)



Окно просмотра видео (полноэкранный режим)



Окно регистрации и редактирования материала (полноэкранный режим)



Интерфейс системы **Eternity™** поддерживает, как полноэкранный, так и оконный режимы.

Использование полноэкранного режима позволяет пользователю полностью сконцентрироваться на выполнении служебной задачи.

Основные принципы построения программного обеспечения

При разработке программного обеспечения были задействованы только стандартные и известные технологии: XML, T-SQL, Win32, Win64, TCP/IP.

•Все программные модули разработаны на единой платформе и языке программирования C++.
•Архитектура построения сервисов опирается на модульную и плагинную структуру взаимодействия.
•Отсутствует привязка к медиа форматам. Данные системы трактуются как «бинарный объект», что позволяет работать не только с аудио/видео/ графическими форматами в различном разрешении (как SD, так и HD), но и любой файловой структурой объектов.
•Простой, понятный и настраиваемый пользовательский интерфейс.
•Ядро системы и все подсистемы комплекса собираются и тестируются сотрудниками главного офиса на тестовом стенде, повторяющим по своей структуре типичную инфраструктуру заказчика. При необходимости реализации комплекса на оборудовании, не используемом в тестовом стенде, мы связываемся с производителем и получаем такую же копию оборудования для тестирования и настройки системы.
•Используемые платформы серверных модулей: Windows Server 2003, Windows Server 2008, Windows Server 2012
•Используемые платформы клиентских мест: Windows XP SP3, Windows Vista, Windows 7,Windows 8, Windows 8.1

База данных ядра системы

• Microsoft SQL Server 2005, 2008 или 2012 в версиях: Express, Standard, Enterprise.
• База данных используется по ее прямому назначению — хранение данных. Бизнес логика и другие сторонние описания в СУБД отсутствуют.
•Клиентские места не имеют прямого доступа к СУБД. С СУБД взаимодействует только центральное ядро системы. Это дает гарантию отсутствия блокировок в базе данных, позволяет сэкономить на пользовательских лицензиях, обеспечивает повышенную надежность и безопасность данных.
•СУБД MSSQL в редакциях Standard и Enterprise так же обеспечивает встроенные средства администрирования и обслуживания.

Система создания низкого разрешения

Данная система является разработкой компании iGroup которая обеспечивает:

- Одновременное кодирование от двух до четырех видео файлов высокого разрешения на одном сервере (количество потоков кодирования зависит от выбранной конфигурации серверного оборудования) со скоростью 3X- 5X от скорости воспроизведения медиафайла.
- Получение копий низкого разрешение с покадровой точностью
- Выходные файлы низкого разрешения: AVI MPEG4 AVC, AVI MPEG4 x264, STREAM FLV с возможностью конфигурации битрейта выходного файла, разрешения, перенаправления звуковых аудио дорожек.

Серверное оборудование

Отсутствует привязка, к какому либо вендору, либо фирменной технологии. Система работоспособна на стандартном сертифицированном серверном оборудовании, которое по результатам технического обследования и в соответствии техническому заданию соответствует выбранной нагрузке и пропускной способности линий коммуникаций.

Построение аппаратной составляющей комплекса зависит от технологической схемы работы в организации и планируемой нагрузки.

Неизменным остается следующий принцип: разделение технологической и пользовательской сети и оборудования.